
Manual SIPADI Polmed

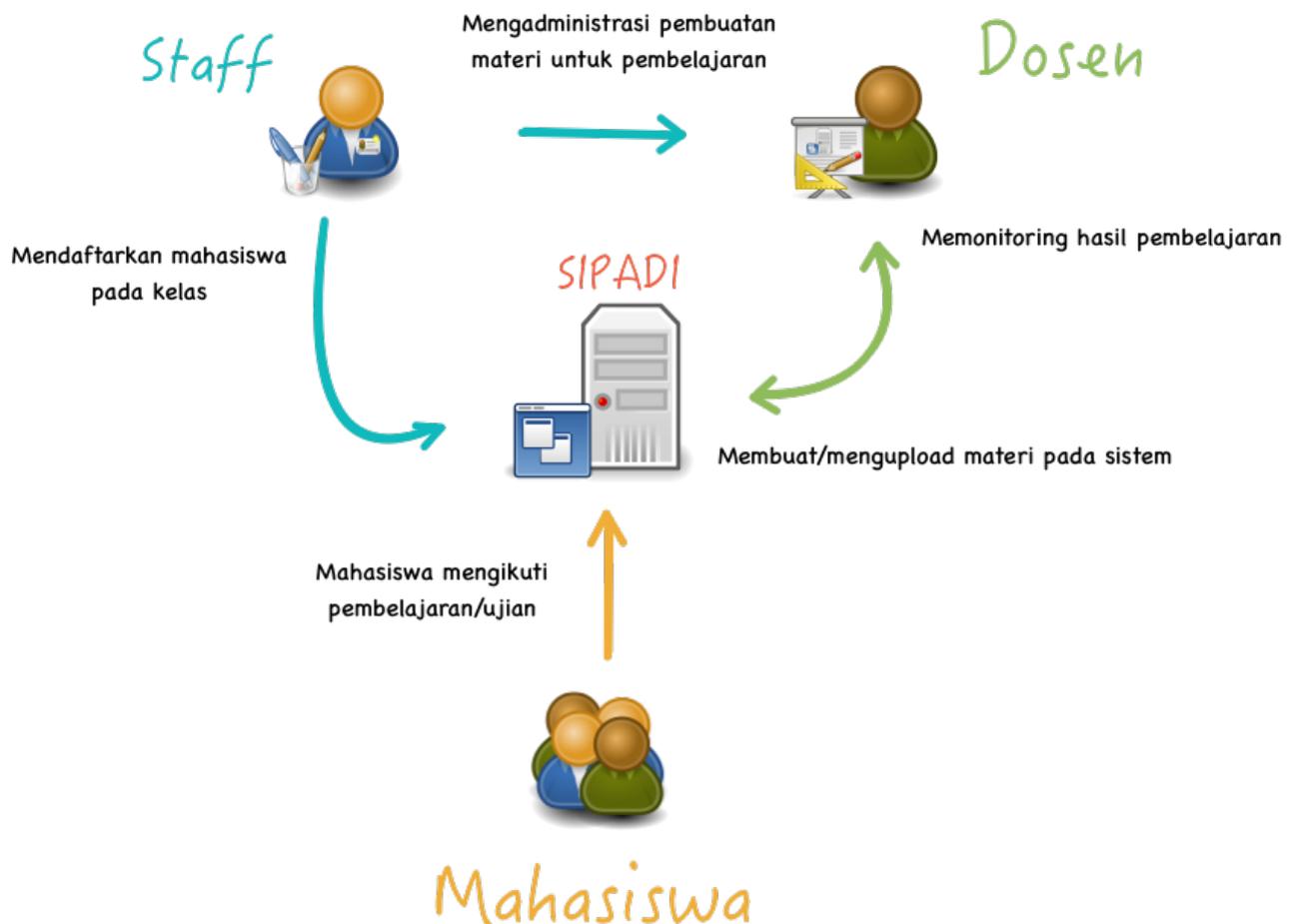
Mahasiswa

Medan - 2 April 2020



Introduction

SIPADI atau Sistem Pembelajaran Digital adalah sebuah aplikasi pembelajaran daring berbasis web. Diharapkan aplikasi ini bisa menjadi pendukung agar mahasiswa dan dosen dapat melakukan kegiatan belajar mengajar tanpa dibatasi ruang dan waktu. Berikut alur sederhana bagaimana SIPADI bekerja.



Login

Untuk dapat mengakses SIPADI anda terlebih dahulu harus melakukan login. Adapun langkah untuk login adalah :

1. Buka browser kesayangan anda lalu tuju alamat <https://sipadi.polmed.ac.id>



2. Klik tautan Masuk di sudut kanan atas.
3. Masukkan username dan password admin anda lalu klik tombol login.

Login into your account

Nama Pengguna Password

Nama Pengguna Password

MASUK

[Lupa nama pengguna dan password Anda?](#) Remember username

- Setelah berhasil login anda diharuskan mengubah password terlebih dahulu sebelum mulai menggunakan sistem.
- Masukkan password yang anda gunakan untuk login, lalu masukkan password perubahan.

Test Mahasiswa Test PESAN

Dasbor / Preferensi / Akun pengguna / Ubah password

Anda harus mengubah kata sandi Anda untuk memproses lebih lanjut. x

Ubah password

Nama Pengguna testmhs

Sandi harus memiliki setidaknya 8 karakter

Password saat ini

Password baru

Password baru (Ulang)

SIMPAN PERUBAHAN

Ada kolom yang harus diisi dalam formulir ini, ditandai dengan !

- Jika perubahan password berhasil akan terlihat seperti gambar di bawah lalu klik lanjut.

SIPADI Sistem Pembelajaran Digital Indonesian (id)

Test Mahasiswa Test PESAN

Dasbor / Preferensi / Akun pengguna / Ubah password

Password telah diubah

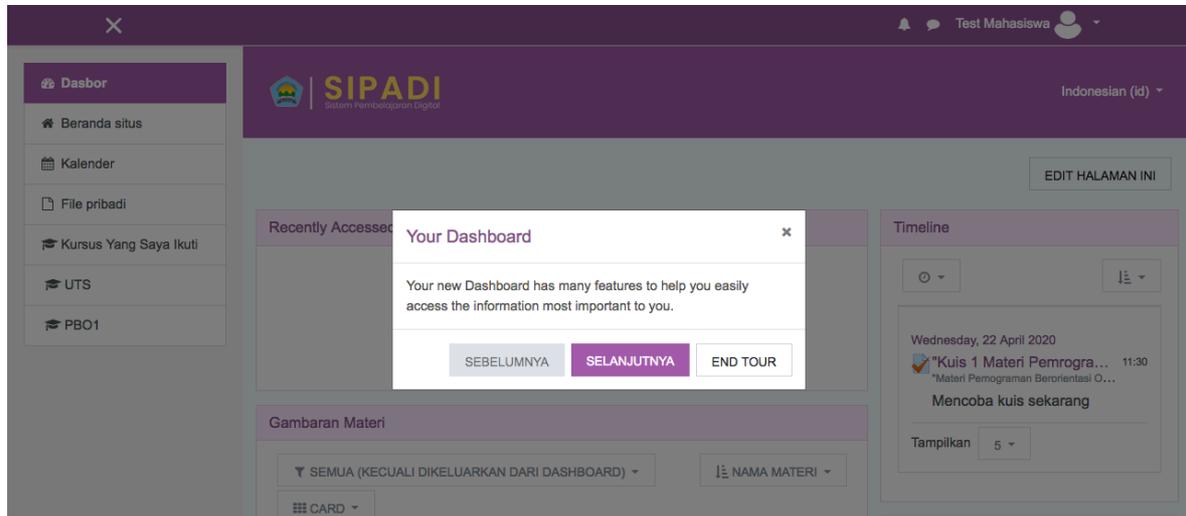
LANJUT

Note :

- Password minimal 8 karakter
- Harap gunakan password yang aman dan gampang anda ingat
- Harap mengubah alamat email setelah anda login agar notifikasi dari aplikasi bisa terkirim ke email anda. Gunakan **email resmi lembaga** sebagai email yang didaftarkan mis: **contoh@polmed.ac.id**. Jika anda belum mendapatkan email silahkan hubungi Sub. Bagian PSI untuk mendapatkan email resmi Politeknik Negeri Medan.

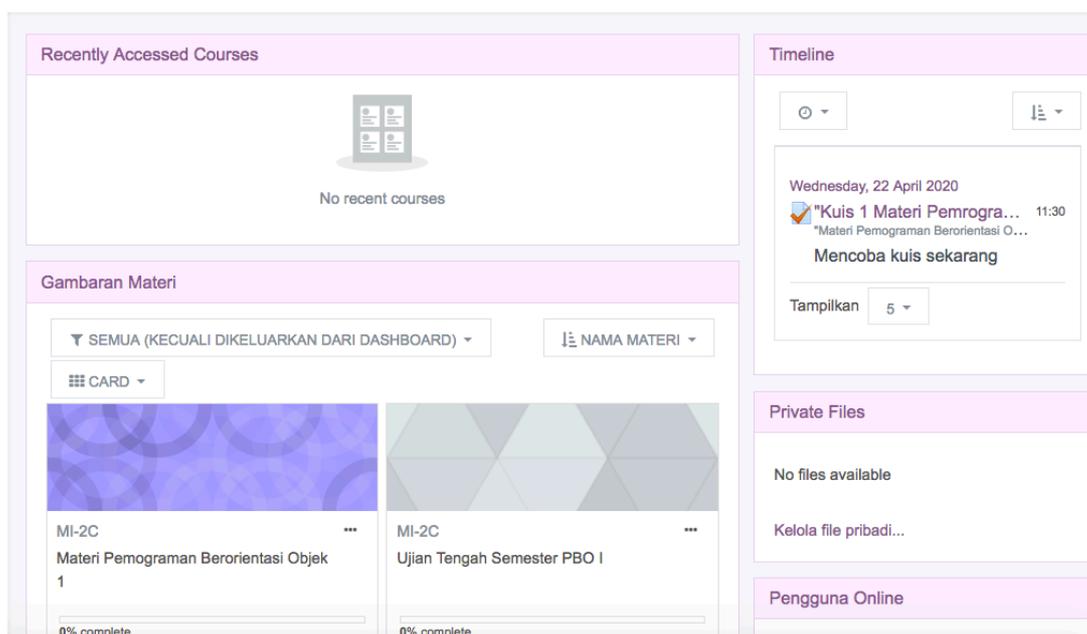
Dashboard Mahasiswa

Jika anda telah berhasil mengubah password maka akan muncul tampilan awal dashboard anda. Akan ada tur singkat yang akan menjelaskan fungsi di tiap bagian dashboard. Anda dapat mengikutinya atau melewatinya.



Secara general dashboard berisi beberapa blok yaitu

- **Recently accessed course**, berisi materi / ujian perkuliahan yang terakhir anda akses,
- **Course overview**, daftar materi yang anda ikuti.
- **Timeline**, lini masa tentang jadwal yang anda.
- **Private files**, pengelolaan file pribadi anda.
- **Pengguna Online**, daftar pengguna yang Sedang online. (anda bisa melakukan percakapan melalui chat box)
- **Kalender**, tanggal apabila ada event yang Sedang berlangsung.
- **Event**, daftar event.



Mengikuti Perkuliahan

Anda dapat mengikuti materi pada matakuliah yang telah dibuat oleh admin jurusan/prodi dan telah didaftarkan pada mata kuliah yang anda ikuti. Materi kuliah terdiri dari beberapa topik dan setiap topik terdiri 2 kategori yaitu Aktivitas yang mana berisi kegiatan yang dapat dilakukan mahasiswa selama materi kelas berlangsung dan Sumber yang menjadi bahan literatur kuliah. Berikut penjelasan singkatnya (**Penjelasan detail dapat anda lihat di bagian referensi**).

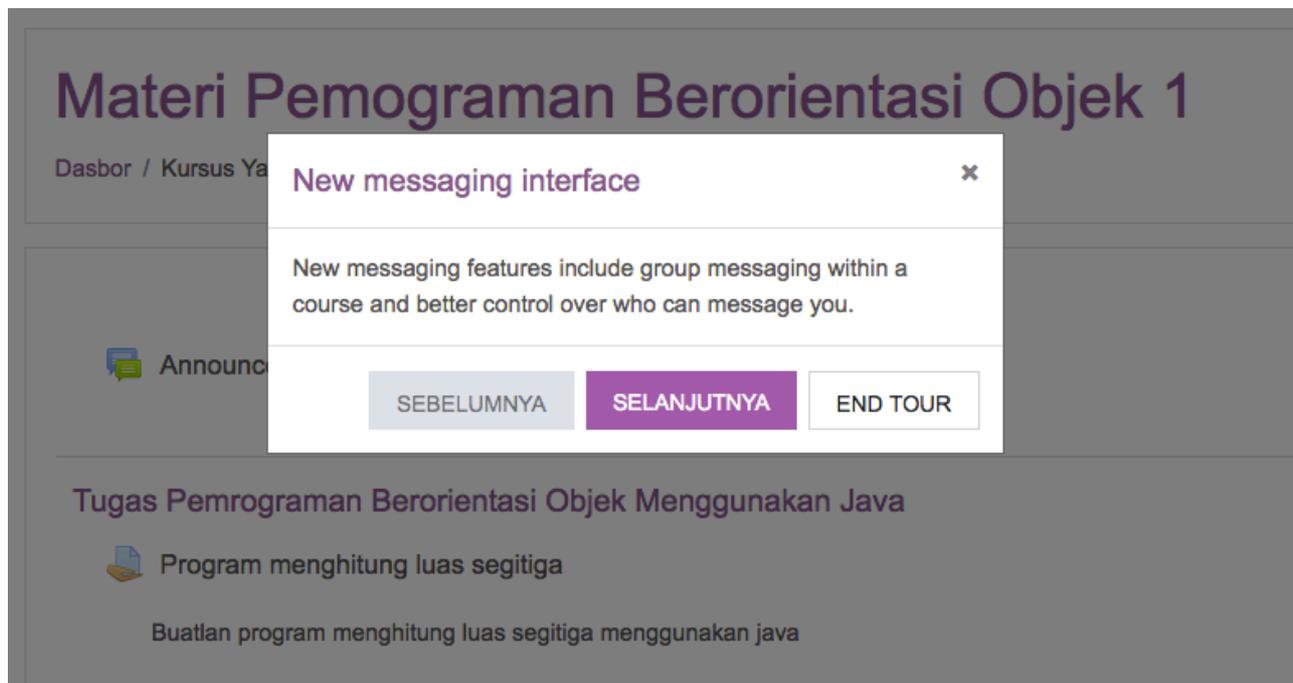
- Assignment, tugas yang dapat dikerjakan mahasiswa selama kelas berlangsung. Mahasiswa dapat mengerjakan tugas langsung dari sistem ataupun mengupload berkas.
- Choice, dosen dapat memberikan pertanyaan dengan pilihan jawaban kepada mahasiswa selama kelas berlangsung.
- Feedback, seperti survey kepada dosen sebagai Bahan evaluasi. Hasil survey bersifat anonim.
- Forum, forum diskusi bagi mahasiswa dan dosen dapat menjadi moderator pada diskusi.
- Kuis, dosen dapat membuat kuis kepada mahasiswa untuk dapat dinilai.
- Obrolan, Modul obrolan memungkinkan peserta untuk melakukan diskusi sinkron secara real-time melalui web
- File, Modul file memungkinkan dosen untuk menyediakan file sebagai sumber materi.

NOTE

- Mahasiswa diharuskan untuk mengikuti perkuliahan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
- Materi kuliah hanya bisa diakses di rentang waktu yang di atur kedalam sistem.
- Bagi mahasiswa yang tidak mengikuti perkuliahan di jadwal yang telah ditentukan secara otomatis akan dianggap tidak hadir oleh sistem yang mana akan berpengaruh bagi penilaian dan status mahasiswa di dalam sistem.
- Selalu komunikasikan jadwal kepada teman, ketua kelas, admin jurusan/prodi ataupun dosen terkait agar selalu mendapat berita terbaru.

Berikut langkah untuk memulai mengikuti materi pada matakuliah :

1. Klik pada judul materi yang ingin mulai ikuti.
2. Akan muncul tampilan tour anda dapat mengikutinya atau melewatinya



3. Setelah anda akan tampil halaman awal materi kuliah yang anda ikuti.



4. Klik judul topik untuk mulai mengikuti perkuliahan.

Aktifitas Assignment/Tugas

Jika topik berisi aktifitas assignment ikuti Langkah berikut.

1. Klik pada judul tugas.

Tugas Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java



[Program menghitung luas segitiga](#)



Buatlan program menghitung luas segitiga menggunakan java

2. Akan tampil halaman status tugas anda. Perhatikan pada submission status berisi Not Attempt yang mana anda belum mengirim tugas. Klik tombol tambahkan pengajuan untuk mengirim tugas.

Program menghitung luas segitiga

Buatlan program menghitung luas segitiga menggunakan java

Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	▶ Komentar (0)

TAMBAHKAN PENGAJUAN (TUGAS/LAPORAN)

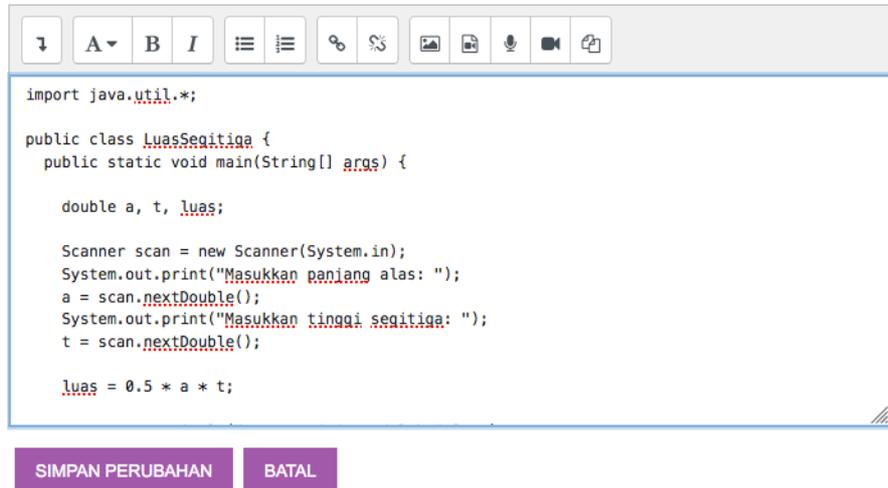
You have not made a submission yet.

3. Isi atau kerjakan tugas yang akan anda kirim didalam kotak teks yang tersedia. Jika telah selesai klik tombol simpan.

Program menghitung luas segitiga

Buatlan program menghitung luas segitiga menggunakan java

Teks daring



```
import java.util.*;

public class LuasSegitiga {
    public static void main(String[] args) {

        double a, t, luas;

        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan panjang alas: ");
        a = scan.nextDouble();
        System.out.print("Masukkan tinggi segitiga: ");
        t = scan.nextDouble();

        luas = 0.5 * a * t;
    }
}
```

SIMPAN PERUBAHAN BATAL

4. Anda akan diminta mengkonfirmasi hasil pekerjaan anda. Apakah anda ingin mengubah, menghapus atau langsung mengirim hasil pekerjaan anda. Jika anda yakin telah selesai klik tombol submit.

Submission status

Submission status	Draft (not submitted)
Grading status	Not graded
Last modified	Tuesday, 21 April 2020, 04:00

Teks daring

+ (51 kata)

```
import java.util.*;

public class LuasSegitiga {
    public static void main(String[] args) {

        double a, t, luas;

        Scanner ...
```

Submission comments

▶ Komentar (0)

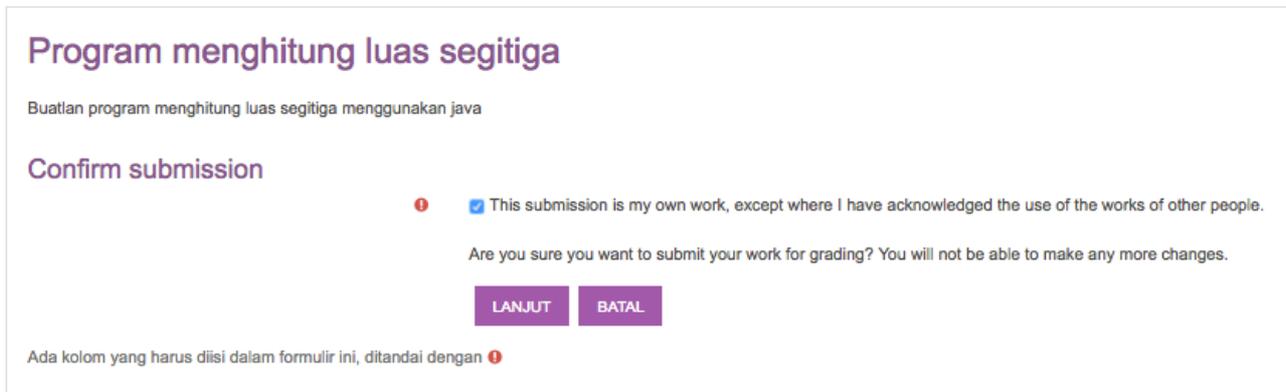
EDIT SUBMISSION REMOVE SUBMISSION

You can still make changes to your submission.

SUBMIT ASSIGNMENT

Once this assignment is submitted you will not be able to make any more changes.

-
5. Anda akan diminta mencentang pakta bahwa anda mengerjakan sendiri tugas anda. Lalu klik tombol lanjut.



The screenshot shows a submission confirmation page. At the top, the title is "Program menghitung luas segitiga" in purple. Below it, the text says "Buatlan program menghitung luas segitiga menggunakan java". The main heading is "Confirm submission". There is a red information icon followed by a checked checkbox and the text "This submission is my own work, except where I have acknowledged the use of the works of other people." Below this, a question asks "Are you sure you want to submit your work for grading? You will not be able to make any more changes." At the bottom, there are two purple buttons: "LANJUT" and "BATAL". A note at the very bottom says "Ada kolom yang harus diisi dalam formulir ini, ditandai dengan" followed by a red information icon.

6. Status tugas anda akan berubah menjadi submitted for grading yang mana anda telah mengirim tugas dan selesai mengikuti perkuliahan. Dosen akan menilai pekerjaan anda dan nilai akan tampil pada status tugas anda setelah jadwal perkuliahan telah lewat.

NOTE

- Halaman pengerjaan tugas bisa berbeda. Dosen mungkin akan mengharuskan anda mengirim berkas atau langsung mengerjakan tugas di dalam sistem.
- Anda harus mengirim tugas untuk syarat mengikuti perkuliahan.
- Silahkan kembali ke dasbor jika perkuliahan terdiri lebih dari satu topik

Aktifitas Choice

Jika topik berisi aktifitas choice ikuti Langkah berikut.

1. Klik pada judul aktifitas.

Dasar Pemrograman Berorientasi Objek

? Konsep yang sulit di mengerti

Konsep apa saja yang paling sulit di mengerti dalam Pemrograman Berorientasi Objek

2. Pilih opsi yang ditawarkan lalu klik tombol save.

Konsep yang sulit di mengerti

Konsep apa saja yang paling sulit di mengerti dalam Pemrograman Berorientasi Objek

The results of this activity will not be published after you answer. ✕

Polymorphism Inheritance Encapsulation Abstraction Method

SAVE MY CHOICE

3. Akan muncul status perkuliahan dan pilihan anda.

Konsep yang sulit di mengerti

Your choice has been saved ✕

Konsep apa saja yang paling sulit di mengerti dalam Pemrograman Berorientasi Objek

Your selection: Inheritance

The results are not currently viewable.

4. Kembali ke dasbor jika perkuliahan memiliki topik lain.

Aktifitas Feedback

Jika topik memiliki aktifitas Feedback ikuti langkah berikut :

1. Klik pada judul aktifitas.

Feedback Perkuliahan Daring Pemrograman Berorientasi Objek

Feedback Kuliah Daring Pemrograman Berorientasi Objek

Isilah tanggapan anda tentang kuliah daring materi pemrograman berorientasi objek. Tanggapan anda bersifat anonim.

2. Klik tombol answer the question.

Feedback Kuliah Daring Pemrograman Berorientasi Objek

Isilah tanggapan anda tentang kuliah daring materi pemrograman berorientasi objek. Tanggapan anda bersifat anonim.

ANSWER THE QUESTIONS

3. Pilih tanggapan anda. Lalu klik submit.

Feedback Kuliah Daring Pemrograman Berorientasi Objek

Mode: Anonymous

Sejauh apa anda nyaman dengan perkuliahan daring ini?
 Not selected
 (0)Nyaman Sekali
 (0)Nyaman
 (0)Kurang Nyaman
 (0)Tidak Nyaman

Ada kolom yang harus diisi dalam formulir ini, ditandai dengan 

SUBMIT YOUR ANSWERS

BATAL

Your answers have been saved. Thank you. 

Feedback Kuliah Daring Pemrograman Berorientasi Objek

LANJUT

◀ KONSEP YANG SULIT DI
MENGETRI

Pindah ke...

FORUM DISKUSI MATERI
PEMROGRAMAN BERORIENTASI
OBJEK ▶

Aktifitas Forum

Jika topik berisi aktifitas Forum ikuti langkah berikut

1. Klik pada judul aktifitas.

Forum Diskusi Materi Pemrograman Berorientasi Objek



[Forum Diskusi Materi Pemrograman Berorientasi Objek](#)

Forum Diskusi Materi Pemrograman Berorientasi Objek Kelas MI-2C

2. Klik pada judul diskusi yang ingin anda tanggapi.

Forum Diskusi Materi Pemrograman Berorientasi Objek

Forum Diskusi Materi Pemrograman Berorientasi Objek Kelas MI-2C

[TAMBAH TOPIK DISKUSI BARU](#)

Diskusi	Dimulai oleh	Post terakhir ↓	Balasan	Berlangganan
☆ Java dan OOP	Test ... 21 Apr 20	Test ... 21 Apr 20	0	<input type="checkbox"/>

3. Klik tautan tanggap di kanan bawah lalu isi tanggapan anda. Lalu klik sampaikan

Tampilkan tanggapan dalam bentuk sarang ▾

Java dan OOP
oleh Test Dosen - Tuesday, 21 April 2020, 04:57

Java sebagai bahasa pemrograman sangat berorientasi objek?

[PERMALINK](#) [TANGGAPI](#)

Mungkin lebih baik dari C++ ;)

[SAMPAIKAN](#) [BATAL](#) [LANJUTAN](#)

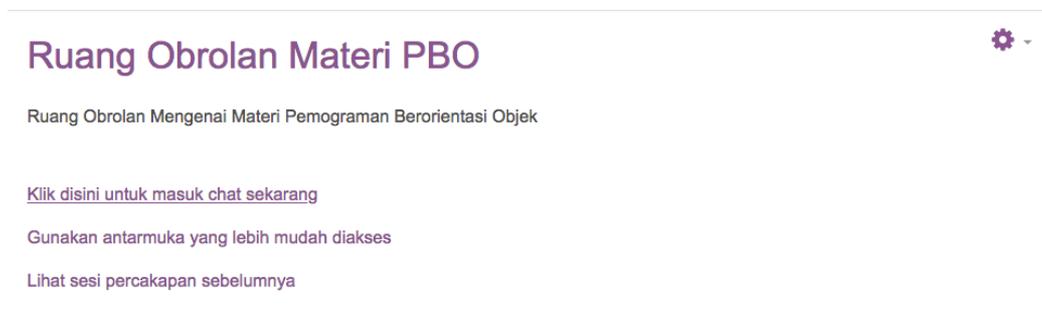
Aktifitas Obrolan

Jika topik berisi aktifitas obrolan ikuti langkah berikut

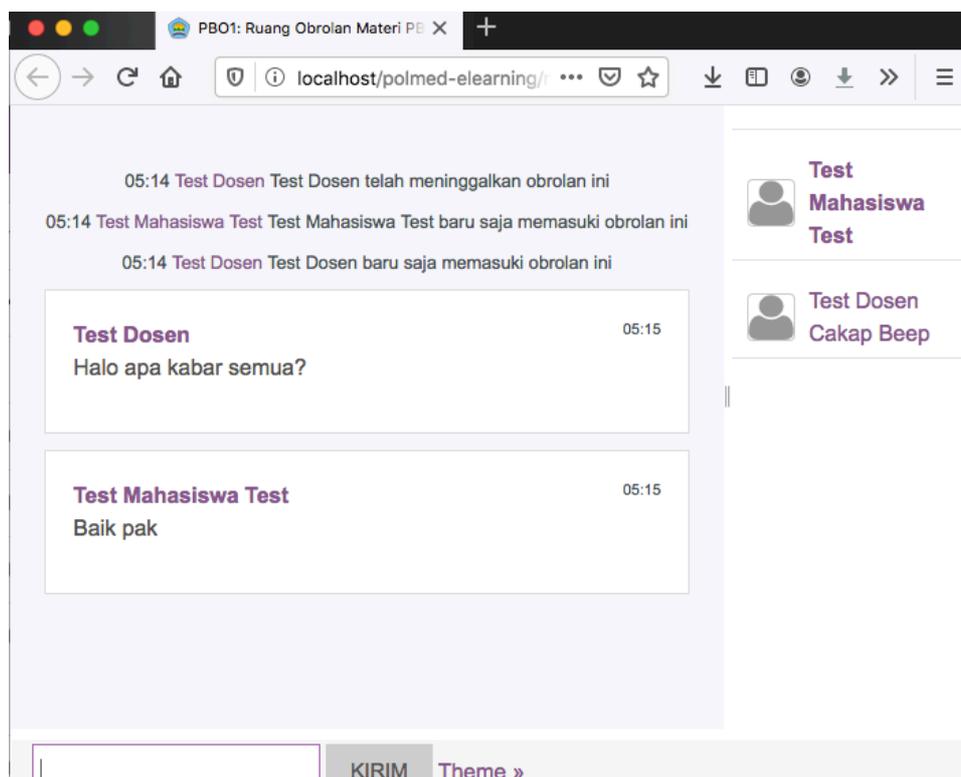
1. Klik Judul aktifitas.



2. Klik link masuk chat sekarang.



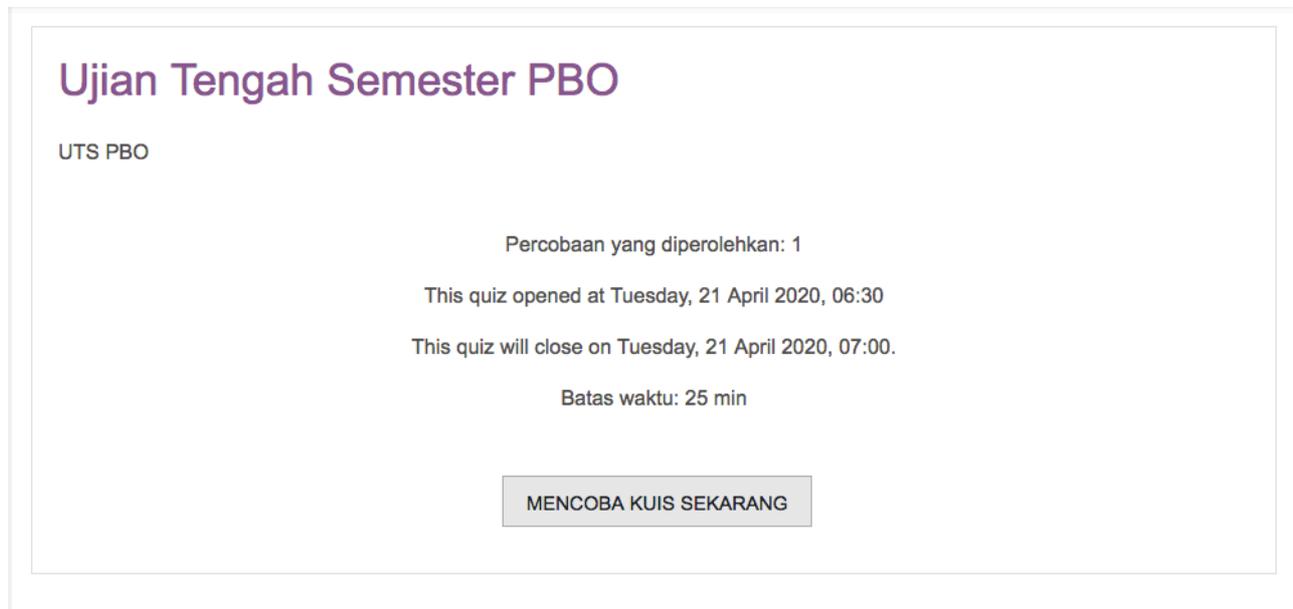
3. Mulai mengobrol secara realtime.



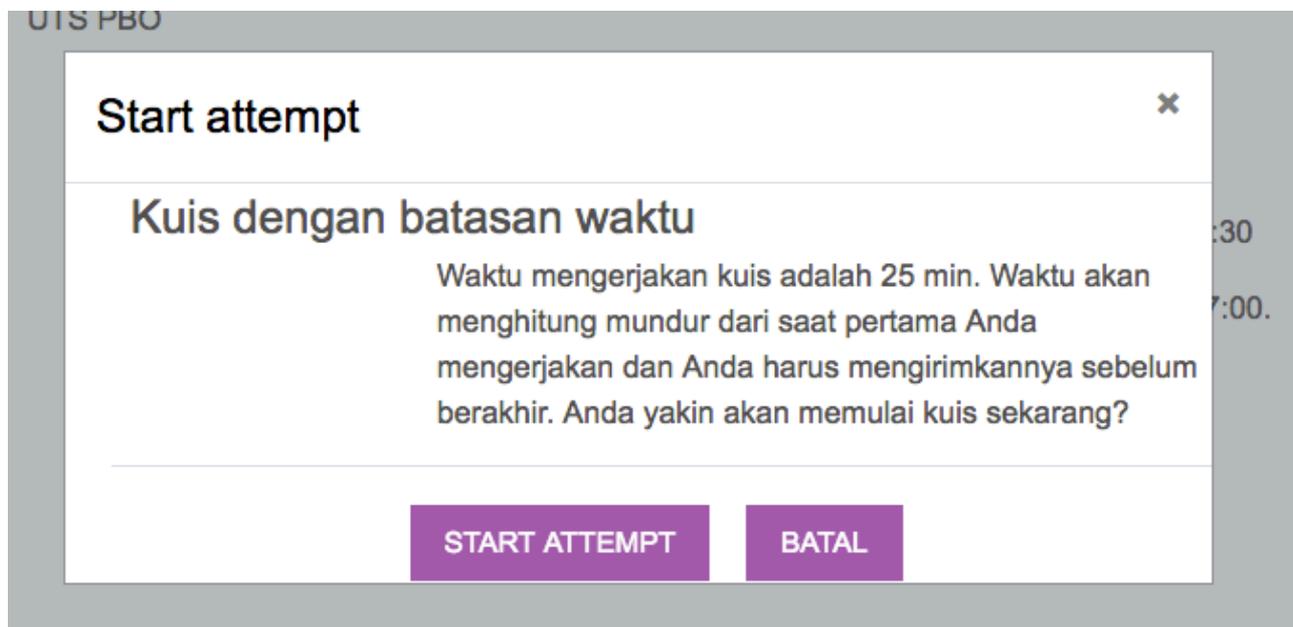
Kuis/Ujian

Untuk memulai mengikuti kuis/ujian secara online ikuti langkah berikut:

1. Klik pada judul materi. Jika kuis maka judul berada didalam judul topik. Jika ujian silahkan klik pada judul materi.
2. Klik tombol mencoba kuis sekarang.



3. Pada menu pop up klik tombol start attempt. Mohon baca informasi awal yang muncul dilayar Sebelum anda memulai.



4. Akan tampil halaman ujian anda. Berikut keterangan layout
 - 4.1. Kotak sebelah kiri merupakan keterangan status soal sudah dijawab atau belum
 - 4.2. Kotak tengah berisi soal dan pilihan jawaban/isian jawaban.
 - 4.3. Kotak sebelah kanan berisi navigasi, dan hitungan mundur waktu ujian.

Ujian Tengah Semester PBO
Dasbor / Kursus Yang Saya Ikuti / UTS PBO

Soal 1
Belum dijawab
Ditandai dari 1,00
Tandai soal

Stream yang berguna untuk mengirim keluaran ke layar adalah?

Pilih salah satu:

- a. System.in.
- b. System.exit
- c. System.out.
- d. System.err

NEXT PAGE

Quiz Navigation
Test Mahasiswa Test
1 2 3 4 5
Finish attempt ...
Waktu tersisa 0:24:48

5. Klik pada tombol next untuk pindah pada soal berikutnya.
6. Jika soal berjenis esai silahkan isi jawaban anda pada kotak yang disediakan.

Soal 5
Belum dijawab
Ditandai dari 1,00
Tandai soal

Buatlah program sederhana menghitung persamaan kuadrat dengan java.

```
public class Soal_02 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a, b, c;  
        double D, x1, x2;  
  
        Scanner scanInput = new Scanner(System.in);  
        System.out.println("PROGRAM PENCARIAN AKAR PERSAMAAN  
KUADRAT");  
        System.out.print("Nilai a: ");  
        a = scanInput.nextInt();  
        System.out.print("Nilai b: ");  
        b = scanInput.nextInt();  
        System.out.print("Nilai c: ");
```

PREVIOUS PAGE FINISH ATTEMPT ...

Quiz Navigation
Test Mahasiswa Test
1 2 3 4 5
Finish attempt ...
Waktu tersisa 0:18:21

7. Setelah anda selesai menjawab semua soal. Perhatikan status jawaban anda. Jika anda ingin mengubah jawaban silahkan klik tombol Return to Attempt. Mohon perhatikan waktu tersisa sebelum anda memperbaiki jawaban anda. Jika anda yakin telah selesai klik tombol Submit All.

The screenshot displays the 'Ujian Tengah Semester PBO' interface. On the left, a table titled 'Summary of attempt' shows five questions, all with the status 'Jawaban disimpan'. Below the table are buttons for 'RETURN TO ATTEMPT', 'Waktu tersisa 0:18:05', and 'SUBMIT ALL AND FINISH'. A deadline message states: 'This attempt must be submitted by Tuesday, 21 April 2020, 06:56.' On the right, a 'Quiz Navigation' panel shows a user profile 'Test Mahasiswa Test' and five question indicators (1-5). A 'Finish attempt ...' button is also present.

Pertanyaan	Status
1	Jawaban disimpan
2	Jawaban disimpan
3	Jawaban disimpan
4	Jawaban disimpan
5	Jawaban disimpan

8. Setelah anda menekan tombol Submit maka akan muncul pop menu berisi konfirmasi apakah anda yakin mengirim jawaban anda. Silahkan klik submit.

The screenshot shows a confirmation dialog box titled 'Konfirmasi'. The text inside reads: 'Once you submit, you will no longer be able to change your answers for this attempt.' Below the text are two buttons: 'SUBMIT ALL AND FINISH' and 'BATAL'. At the bottom of the dialog, a partial deadline message is visible: 'ust be submitted by Tuesday, 21 April 2020, 06:56.'

9. Anda telah selesai melaksanakan ujian dan jawaban anda telah terkirim ke dalam sistem.

Ujian Tengah Semester PBO

UTS PBO

Percobaan yang diperolehkan: 1

This quiz opened at Tuesday, 21 April 2020, 06:30

This quiz will close on Tuesday, 21 April 2020, 07:00.

Batas waktu: 25 min

Summary of your previous attempts

State	Ulasan
Finished Submitted Tuesday, 21 April 2020, 06:38	

Tidak ada lagi kesempatan untuk menjawab kuis ini

Melihat Nilai

Untuk melihat nilai silahkan klik pada judul materi yang ada pada halaman dasbor anda. Jika nilai belum terlihat di halaman dasbor anda kemungkinan tugas/ujian belum sepenuhnya dinilai oleh dosen atau belum memasuki waktu penilaian. Harap berkomunikasi dengan teman, ketua kelas, dosen, admin jurusan/prodi jika nilai anda masih belum muncul di akun anda.

Bantuan

- Username dan password dapat anda dapatkan di jurusan/prodi masing masing.
- Jika anda memiliki kesulitan atau kendala dalam menggunakan SIPADI silahkan kirim email pertanyaan/keluhan anda ke sipadi@polmed.ac.id